

Curriculum Vitae

april 2006

Ruud Vendeloo

Interaction designer / projectleider

Personalialia

Naam:	Ruud Vendeloo	Nationaliteit:	Nederlandse
Adres:	Waterloostraat 197	Geboorteplaats:	Rotterdam
Woonplaats:	Rotterdam	Geboortedatum:	15 januari 1970
Postcode:	3062 TN	Burgerlijke staat:	samenwonend
Telefoon:	+31 6 290 410 62		
E-mail:	ruud.vendeloo@gmail.com		

Werkervaring

2003 — heden

Interaction designer / projectleider

ARA Interactive, Rotterdam — www.ara.nl

Branche: Communicatie

Kerntaken:

- Eindverantwoordelijkheid voor het interaction design
- Leiding / begeleiding (technische) implementatie
- Begeleiding / coaching klant en/of eindgebruiker
- Realisatie front-end

Belangrijkste en/of recente projecten:

- **Mazars Nederland** (intranet)
Taken: Concept en definitiestudie van nieuw intranet
- **The Hague Justice Portal** (website) — www.haguejusticeportal.net
Taken: Concept, definitie en realisatie front-end, begeleiding technische implementatie
- **Nashuatec** (corporate website) — www.nashuatec.nl
Taken: Strategie, concept, definitie, realisatie front-end
- **Koninklijke Luchtmacht** (website) — www.luchtmacht.nl
Taken: Concept, definitie, realisatie front-end
- **Feyenoord** (website) — www.feyenoord.nl (live vanaf juli 2006)
Taken: Strategie, concept, definitie
- **Batavus** (corporate website) — www.batavus.nl
Taken: Strategie, concept, definitie

Overige klanten waarvoor ik Interaction design en/of (deel)projectleiding heb gedaan:

Koninklijke Sphinx, www.sphinx.nl — Interaction design en ontwikkeling front-end. **Siemens** — Interaction design Siemens Huishouden. **NRC** — Interaction design. **Dr. Van der Hoog**, www.dr.vanderhoog.nl — Interaction design en ontwikkeling front-end. **Pfizer**, www.viagra.nl — Interaction design en ontwikkeling front-end. **Nederlandse Overheid**, Veiligheidsprogramma — Interaction design en ontwikkeling front-end, **Nederland Veilig** — Interaction design en ontwikkeling front-end. **VTL**, www.chauffeurworden.nl — Interaction design en ontwikkeling front-end.

2000 — 2003

ICT consultant internettechnologie / teamleider

The Vision Web, Delft — www.thevisionweb.nl

Branche: ICT dienstverlening

Kerntaken:

- Eindverantwoordelijk voor ontwikkeling website front-end
- Leiding geven aan een team van front-end specialisten
- Begeleiding / coaching klant en/of eindgebruiker

Klanten waarvoor ik interaction design en ontwikkeling front-end heb gedaan:

Haagse Hogeschool, www.haagsehogeschool.nl — interaction design en ontwikkeling front-end. **VGZ**, interaction design voor een extranet applicatie. **Interpolis** — interaction design intranet applicaties. **TotalFinaElf** — interaction design en ontwikkeling front-end intranet. **KPN** — interaction design en ontwikkeling front-end website KPN Hosting.

1997 — 2000

ICT consultant internet

Atos Origin, Rotterdam — www.atosorigin.com

Branche: ICT dienstverlening

Kerntaken:

- Ontwikkelen website front-end
- Technische realisatie

Klanten waarvoor ik interaction design en ontwikkeling front-end heb gedaan:

TotalFinaElf — interaction design en ontwikkeling front-end intranet. **Koninklijke Shell** — Ontwikkeling dynamische Y2000 webapplicatie (database driven). **SAP Origin Nederland** — Ontwikkelen webenabled ERP applicatie.

Opleidingen

2003

Neuro Linguïstisch Programmeren (bij IEP, Nijmegen)

23-daagse cursus (gespreid over 12 maanden). NLP helpt mensen om de wisselwerking tussen gedachten, gevoelens, overtuigingen en gedragingen te herkennen en op een positieve manier ongewenste patronen te veranderen. Daarvoor werden bestaande inzichten uit de linguïstiek, de neurologie, de psychologie en de cybernetica gecombineerd tot een nieuw geheel.

11/2001

Cursus Coaching (bij Vision Academy)

4-daagse cursus waarin inzichten, technieken en vaardigheden met betrekking tot het coachen van een individu of groep behandeld werd.

4/2000

Web based Interaction Design (bij Computrain)

2-daagse cursus waarin interaction design specifiek voor websites behandeld werd.

5/1999

Software-ergonomie voor Windows (bij EuroForum)

3/1998

Photoshop 4.0 for Advanced Users (bij Computrain)

10/1997

Advanced Programming Java (bij Sun Education)

7/1997

Programming Java for Beginners (bij Sun Education)

3/1996 — 3/1997

12 maanden gereisd door Australië en Zuidoost Azië

2/1996

Hogeschool van Utrecht – Communicatiesystemen (HBO, 4 jaar)

Innovatieve opleiding die studenten vormt tot intermediair tussen ontwikkelaars en gebruikers van communicatiesystemen (toepassingen rondom mensen, middelen en organisatie). Specialisatie communicatietechnologie in bedrijfsprocessen.

1991

Florijn college, Breda – Middelbare Middenstandsopleiding (MBO, 4 jaar)

1987

Monseigneur Frencken College, Oosterhout (HAVO, 5 jaar)

Nuttige informatie

Op persoonlijke titel gerealiseerde projecten

- **Bedrijftrainingen Siebers**, www.heinsiebers.nl — Design en productie website
- **Bedrijftrainingen Siebers**, www.waardenspel.nl — Design en productie website
- **Weblog "VK magazine"**, www.vkmag.com — Interaction design en front-end productie
- **Stichting Natuurcollege**, www.natuurcollege.nl — Design en front-end productie

Nevenactiviteit

Ik bied op persoonlijke titel HKH Irene van Lippe-Biesterfeld technische ondersteuning (1999 — heden).

Talen

- Nederlands: Uitstekend
- Engels: Goed
- Duits: Redelijk, vooral begrijpend
- Frans: Minimaal

Professionele kenmerken

- 9 jaar ICT/Communicatie/Webdesign ervaring;
- Sterk gevoel voor kwaliteit, functionaliteit en vorm;
- Intermediair tussen techniek, design en 'eindgebruiker';
- Kritisch en betrokken;
- Analytisch denkvermogen;
- Motivator, positieve instelling;
- Brede kennis van techniek (software/hardware/infrastructuur);
- Veranderingsgezind, flexibel;
- Integer, betrouwbaar.

Wat ik zoek in een werkomgeving

- Voortdurend leren en toepassen;
- Focus en gedrevenheid;
- Teamgevoel en positieve sfeer;
- Innoverende of 'fast following' omgeving;

- Combinatie van techniek, design en organisatie;
- Meedenkende, bepalende, tactische positie;
- Zowel sturend als uitvoerend bezig kunnen zijn;
- Functioneren onder inspirerend leiderschap;

Wat interaction design voor mij inhoudt

project fasen / taken / deliverables:

1. **strategie**
focusgroepen, interviews, workshops, best practices presentaties
deliverables: advies over te volgen strategie, user requirements, user scenario's
2. **concept**
card sorting, mind mapping, schetsen, concept test
deliverables: high level interactie ontwerp (bijv. de 6 belangrijkste schermen en page flow)
3. **definitie**
kleinschalige usability test (op clickdemo), taak analyse
deliverables: low level gedetailleerd interactie ontwerp
4. **implementatie**
productie teambegeleiding of overdracht aan externe technische partij
deliverables: use cases, functioneel ontwerp
5. **testen**
usability test
deliverables: aanbevelingen
6. **nazorg**
surveys, expert review
deliverables: aanbevelingen, training content managers

Beschikbaarheid

In overleg.

Samenvatting

Mijn 'perfecte' baan

Kritische blik en focus op kwaliteit en toepasbaarheid. Passie, gedrevenheid; Teamgevoel en positieve sfeer; Innoveren; Voortdurend leren; Pragmatische (niet zozeer wetenschappelijke) omgeving; Combinatie van creatie en techniek; Meedenkende / bepalende positie; Inspirerend leiderschap en team; 36 uur/week.

Mijn 'perfecte' organisatie

Een organisatie met een duidelijke focus en visie; Minimale bureaucratie; Gedreven, kritisch, passie; Positief; Informeel en open; Vernieuwend; Technologisch en communicatief; Creatief; Kent ontwikkelingen in nieuwe media/internet.